**Tävlingsbestämmelser tjejer för Göteborg Ishockey Cup 2026**

Spelarna ska vara födda 2010–2012

Alla spelare måste vara licensierade för den klubb de representerar i GIC.

I varje match får högst 20 utespelare och 2 målvakter användas.

Matchtid 2 x 15 minuter effektiv tid, 1 minut uppvärmning utan puckar och 1 minut paus mellan perioderna.

Vid stora förseningar kan Tävlingsledaren för GIC besluta att del av 1:a period startar med ”rullande” tid. Spolning sker mellan matcherna.

Svenska Ishockeyförbundets reglerbestämmelser gäller, en time-out per lag och match.

Målvakterna ska stå på bägge planhalvorna det innebär att lagen börjar på motsatt sida första perioden så man i andra perioden är närmast sitt eget bås.

Seger i matchen ger laget 2 poäng, oavgjord match ger vardera lagen 1 poäng (SIF:S seriemetod ”Lång serie” tillämpas)

1. Ordningsföljden mellan lagen i serietabellen avgörs genom antalet erövrade poäng
2. Vid lika antal poäng avgör målskillnad
3. Vid lika målskillnad avgör flest gjorda mål
4. Vid lika många gjorda mål avgör lagens inbördes resultat
5. GIC-regel: Vid oavgjort/da resultat vid inbördes möten avgör flest vunna matcher
6. GIC-regel: Vid lika många vunna matcher avgör minst antal utvisningsminuter per lag.
7. GIC-regel: Vid lika antal utvisningsminuter avgör lottning.

Spelschema

8 lag på 2 olika spelplatser

På spelort bildas det 2 grupper med 4 lag i varje grupp

*Dag 1 grundspel:*

En rak serie i varje grupp tre matcher per lag

Arena grupp Blå och Arena grupp Vit

Efter avslutade matcher har vi två tabeller/spelort med placering 1 till 4

1:an och 2:an i respektive grupp bildar en ny grupp till dag två

3:an och 4:an i respektive grupp bildar en ny grupp till dag två

*Dag 2 gruppspel:*

Arena grupp Blå fortsättning består av 1:an och 2:an från dag ett

Arena grupp Vit fortsättning består av 3:an och 4:an från dag ett

Efter avslutade matcher dag två har vi 2 tabeller med placering 1 till 4 som ger en ranking från 1-8/spelort.

**Inför dag 3 slutspel**

1:or och 2:or i respektive grupp spelar A-final ”placering 1-4”

3:or och 4:or i respektive grupp spelar B-final ”placering 5-8”

5:or och 6:or i respektive grupp spelar C-final ”placering 9-12”

7:or och 8:or i respektive grupp spelar D-final ”placering 13-16”

*Dag 3 slutspel*

Matcherna ska avgöras, och är det oavgjort efter full tid vidtas följande

Sudden death i 3 minuter, spel 3 mot 3.

Fortfarande oavgjort efter sudden death, domaren lottar om vem som ska börja straffläggning. Utvisad spelare sitter kvar i utvisningsbås under straffslagsavgörandet.

3 straffar per lag (olika spelare), är det fortfarande oavgjort efter 3 straffar, så blir det sudden death straffar (lagen kan välja vilken straffläggare man vill)

ordningsföljd för straffar ändras och fortsätter tills ett avgörande har skett.

**Exempel spelschema A & B final**

Semifinal placering 5-8 Match 1: trean grupp vit vs fyran grupp blå

Match 2: trean grupp blå vs fyran grupp vit

Semifinal placering 1-4 Match 3: ettan grupp vit vs tvåan grupp blå

Match 4: ettan grupp blå vs tvåan grupp vit

Placering 7-8 Förlorare match 1 vs förlorare match 2

Placering 5-6 Vinnare match 1 vs vinnare match 2

Bronsmatch Förlorare match 3 vs förlorare match 4

Final Vinnare match 3 vs vinnare match 4

Prisutdelning genomförs efter finalen spelats